P04 - Timer

Einzelprojekt



## Ausgangslage

Du setzt mit HTML, CSS und JavaScript einen digitalen Timer um. Für welchen du Tage, Stunden, Minuten und Sekunden definieren kannst. Mit dem Klick auf einen Button läuft der Timer ab und zeigt dem User den aktuellen Status an.

## Tech Stack

HTML, CSS, JavaScript, Git/GitHub

## Anforderungen

Du erstellst selber ein Webprojekt, bestehend aus je einer HTML, einer CSS und einer JavaScript Datei auf Deinem Computer. Du baust mit den in den letzten Tagen erlernten Skills einen responsiven Timer, welcher den folgenden Anforderungen entspricht.

### Required

* Start Button
* Eingabefelder für Tage, Stunden, Minuten und Sekunden
* Responsives Design
* Funktionalität des Timers mit JavaScript

### Optional

* Verwende SCSS für das Projekt
* Validation der Eingaben
* Abspielen eines Sounds, wenn der Timer abgelaufen ist
* Verwendung einer im Kreis mitlaufenden Linie
* Timer als Analoge Uhr gestalten

## Skills

### Environment

* GitHub Repository erstellen
* Eigenes Projekt aufsetzen
* HTML, CSS (SCSS) und JavaScript verknüpfen

### Frontend

* Semantisches HTML
* Layouting mit CSS
* Styling mit CSS
* DOM Manipulation mit JavaScript
* Browserevents mit JavaScript

## Abgabe

06. Juni 2024 - 16:00 Uhr

1. Du erstellst in **Deinem** **Trello Board** eine **Karte mit demselben Titel**, wie dieser Brief
   1. Füge diese Karte in die Liste **Delivered Projects** hinzu
2. Du erstellst **zwei leere Checklisten** in dieser Karte
   1. Required
   2. Optional
3. Du fügst Dich selbst und deinen **zugewiesenen Trainer als Member** in der **Karte** hinzu
4. Du fügst den **GitHub Link Deines Projektes** als **Attachment** zu dieser Card hinzu
   1. Du erstellst ein **README.md** File in welchem Du das Projekt beschreibst
   2. Du erstellst ein **RETROSPECTIVE.md** File, in welchem Du Deine Arbeit reflektierst